

Инструкция по применению графического онлайн редактора «Composer»

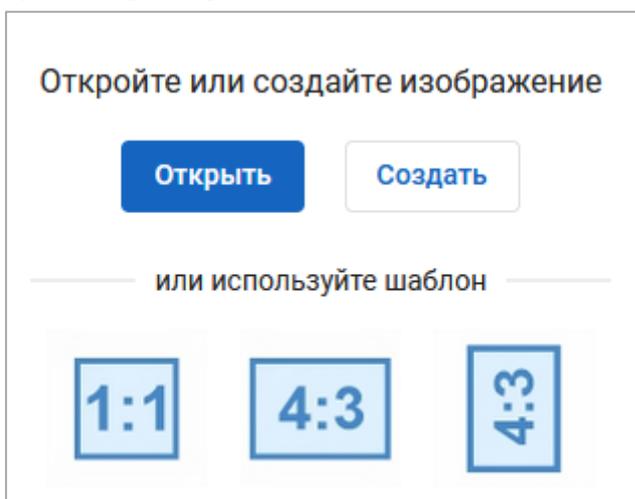


<https://composer.herzenart.ru/>

Графический онлайн редактор Composer (Композитор) позволяет онлайн быстро, бесплатно и без установки дополнительного программного обеспечения редактировать изображение или создать собственную композицию. Сервис будет полезен при сдаче вступительного экзамена по композиции на образовательные программы института художественного образования РГПУ им. А. И. Герцена, а также широкому кругу пользователей, занимающихся основами композиции.

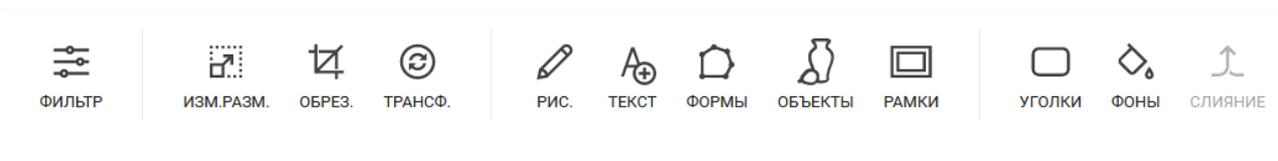
Как пользоваться графическим онлайн редактором Composer

1. Для начала работы с редактором необходимо выбрать, с каким изображением будет проводиться работа. Можно как открыть уже существующее, так и создать пустой холст нужного размера или использовать готовые типовые форматы пустого холста.



2. Каждое возможное действие сопровождается интуитивно понятными пиктограммами. Преимущество данного редактора в том, что он максимально оптимизирован для работы с фото или изображениями на смартфонах, планшетах и обычных компьютерах.

3. Вы можете использовать следующие инструменты для обработки вашего фото или изображения:



- применить один или сразу несколько цветowych фильтров;
- изменить размеры вашего фото, с учетом пропорций, в абсолютном или процентном соотношении;
- обрезать изображение до заданных размеров, при этом можно зафиксировать область обрезки в определенных соотношениях сторон: от 3:2 до 16:9, что позволит выбрать соответствующее соотношение для разных типов устройств, на котором оно будет опубликовано;
- трансформация изображения позволит отразить его по вертикали или горизонтали, а также повернуть как на фиксированный градус, так и на произвольный;
- инструмент «Рисование» предлагает свободное рисование карандашом по изображению выбранным типом и цветом кисти;
- инструмент «Текст» позволяет нанести на фотоизображение произвольный текст, выбрав цвет, стиль шрифта и многое другое. После написания текста его можно трансформировать, перекрасить, исправить, до тех пор, пока текст остается отдельным слоем на вашем холсте;
- инструмент «Формы» позволяет создавать обычные геометрические формы, что будет крайне полезно при создании ваших композиций;
- «Объекты» и «Рамки» дают возможность, соответственно, внести в композицию предустановленные изображения предметов и графических элементов, сделав ее более разнообразной и интересной;
- При помощи пункта «Уголки» можно скруглить углы вашего изображения, а «Фоны» позволит залить основу пустого изображения выбранным цветом.

4. После применения той или иной операции - нажмите кнопку «Ок», для сохранения изменений в редактируемом слое. Либо «Отмена» или «Закрывать» - если операция не требуется.

5. Отдельно стоит отметить, что практически для каждого элемента, добавленного на холст, вы сможете применить набор инструментов и функций:

- Дублировать - создает аналогичную копию выбранного элемента;
- Отобразить - отображает зеркально выбранный элемент;
- На передний план - перемещает элемент на передний план, поверх остальных элементов на изображении;
- Удалить - удаляет с холста;
- Настроить - включает дополнительные настройки, доступные для данного элемента;



Для каждого выделенного на изображении слоя или созданного элемента доступны базовые возможности:

- Цвет - задает основной цвет;
- Тень - задает тень вокруг элемента с выбранными настройками;

- Обводка - контурная обводка;
- Фоны - заливка элемента выбранным цветом;
- Текстура - заливка элемента одним из предустановленных текстурных фонов;
- Градиент - заливка градиентом;
- Прозрачность (Opacity) - установка прозрачности элемента.

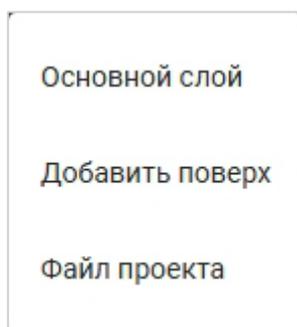


7. Графический редактор работает со слоями, что крайне важно! Этот подход позволяет исправлять или накладывать элементы отдельным слоем, к которому можно вернуться в любое время до слияния этого слоя с основой изображения.

8. Для отображения слоев, истории действий или для отмены/повтора операции, можно воспользоваться кнопками-иконками в правом верхнем меню редактора.



9. Если на уже готовое изображение необходимо добавить еще одно, то достаточно кликнуть на пункт меню «Открыть». Вам будет предложено открыть фото или изображение как «Основной слой», «Добавить поверх» уже существующего, либо открыть «Файл проекта».



10. Для сохранения обработанного изображения выберите пункт «Сохранить».



11. Для завершения сохранения укажите тип, качество, а также, если необходимо - сразу задайте имя сохраняемого файла.

Имя файла

photodraw.ru-86615

JPEG PNG JSON

Качество (10)



Сохранить